

Disclaimer: este documento es una traducción realizada por JM Costa por su cuenta y riesgo de una parte del manual del RailRoad&Co TrainController, versión Preliminar Pre-Release de Febrero de 2004, y en modo alguna está oficialmente soportada por Freiwald Software. Así mismo se declina cualquier responsabilidad por cualquier daño causado a sus preciosas locomotoras por interpretaciones o malinterpretaciones de esta guía.

Notas: he preferido mantener algunas palabras inglesas originales pues así se logra una mayor coherencia con la ayuda en línea y con otras partes del manual no traducidas.

12.4 Migración de archivos antiguos a la Versión 5

TrainController Versión 5 presenta el Visual Dispatcher como la mayor diferencia respecto a versiones previas.

Los Archivos creados con versiones previas experimentarán varios cambios. La conversión se hace automáticamente y normalmente todo funcionará como anteriormente después de que un archivo existente se abra con por primera vez mediante la Versión 5.

Sin embargo, y para beneficiarse completamente de las potentes características del Visual Dispatcher, se recomienda ajustar manualmente ciertos aspectos de los archivos anteriores.

Los siguientes puntos describen los detalles de la conversión automática.

Blocks

En las versiones previas, todos los *blocks* se almacenaban en una lista simple. El nuevo Visual Dispatcher almacena los blocks en el Block Diagram que no solamente contiene los bloques propiamente dichos, sino también los links entre los blocks y las rutas que pudieran corresponder. (vease el capítulo 6, “El Visual Dispatcher”)

Cuando se abre un archivo creado con una versión previa de TrainController, se crea un Block Diagram inicial. Este diagrama contiene solamente los blocks dispuestos en un orden arbitrario, pero sin las rutas ni los links.

Este diagrama inicial puede usarse como un punto de partida para la creación del Block diagram adecuado para su maqueta.

Indicadores

Todos los indicadores asignados a blocks se mantienen en su posición original en el Swichboard. Después de la conversión aparecen en el Visual Dispatcher como asignados a su block original.

Rutas

Las rutas no sufren ningún tipo de conversión. Los símbolos de las rutas permanecen en el switchboard en la posición en la que estaban anteriormente.

Esta es la única excepción a la regla de que “una ruta localizada en el switchboard es una ruta manual y no puede ser operada automáticamente por el Visual Dispatcher”. Las rutas que hayan sido convertidas desde una versión anterior y que están inicialmente situadas en el switchboard pueden ser operadas automáticamente por el Visual Dispatcher como si fuesen rutas automáticas. En este sentido son una especie de híbrido entre rutas manuales y automáticas.

Aquellas rutas que hayan sido utilizadas en líneas y schedules para operación automática pueden ser trasladadas al block diagram mediante arrastrar y soltar después de la conversión automática. Opcionalmente se puede permitir al software la creación de un interruptor on-off en la posición previa del símbolo de la ruta, después de que este haya sido trasladado al block diagram. Este interruptor on-off tiene las pertinentes operaciones para manejar la ruta manualmente desde el switchboard, si así se desea.

Líneas y Schedules

Las líneas, en el sentido usado en versiones previas, ya no existen. En su lugar, los datos de cada Schedule se almacenan en el schedule diagram.

Cuando se abre un archivo previo, las siguientes etapas de conversión tienen lugar automáticamente:

- Las líneas se convierten en Schedule diagrams
- Todas las sublíneas existentes desaparecen. Los blocks y rutas contenidos en dichas sublíneas se integran automáticamente en los nuevos Schedule diagram.
- Para las líneas que no están referidas como sublíneas por otras líneas o schedules, se crean adicionales Schedule diagrams. Esto tiene como objeto impedir la pérdida de datos contenidos en dichas líneas. Si estos Schedule diagrams adicionales no son necesarios, se recomienda la eliminación manual de los mismos.
- En versiones previas, las sublíneas se utilizaban para controlar la reserva de blocks y rutas durante la ejecución de los schedules (“stages”). Por razones de compatibilidad, los

stages se convierten en *secciones críticas* correspondientes. (vease la pagina 124 para mas detalles)

- Si durante el proceso de conversión se detectan rutas que todavía contuviesen bloques, estos son automáticamente desalojados de las rutas y añadidos directamente al correspondiente Schedule diagram.
- Debido a la inexistencia de un block diagram previo, todos los Schedule diagram se crean como diagramas flotantes. (véase la sección siguiente)
- La rosa de los vientos de las versiones previas, en la que era posible marcar las direcciones azul y amarilla para cada block, deja de existir. TrainController, utiliza ahora las direcciones naturales, izquierda ,derecha, arriba y abajo, que se corresponderán con las direcciones reales de su maqueta si el block diagram principal se diseña adecuadamente.
- Las antiguas direcciones amarilla y azul se convierten de la siguiente manera: cada block en cada Schedule convertida es dibujado horizontalmente y soporta las direcciones izquierda-derecha y viceversa. La antigua amarilla se convierte en derecha y la antigua azul en izquierda. Esta conversión posiblemente no casará con las direcciones reales de su maqueta. En ese caso los blocks deben de ser girados manualmente en el diagrama.
- Las restricciones (“Restrictions”) se llaman ahora condiciones (“Conditions”).
- Las restricciones existentes en las líneas se convierten automáticamente en condiciones -a nivel schedule- para los blocks o rutas. Sin embargo esta conversión automática no es posible en todas las circunstancias. En el caso que esta conversión falle, TrainController intenta convertir las restricciones de las líneas principales en condiciones de las schedules dependientes. Si esto tampoco es posible, aparecerá un mensaje de aviso y la restricción se ignorará. Si se tenían restricciones en las líneas, se recomienda encarecidamente comprobar cualquier mensaje de aviso después de que la conversión tenga lugar. Si es necesario, las condiciones de las schedules afectadas deberán ser revisadas manualmente.

Otros Elementos

- Los símbolos de bloque (*Block indicator symbols*) en el switchboard siguen soportados pero solamente por razones de compatibilidad. Se incorporan desde versiones anteriores sin sufrir cambios, pero ya no es posible crearlos de nuevo. Todas las referencias a los símbolos de bloque desde condiciones o desencadenantes, son reconducidas automáticamente a los estados correspondientes de los blocks asociados.
- Elementos de texto e imágenes que muestren algo que no sea un texto puro o un mapa de bits (como el nombre del tren o su imagen) en el switchboard siguen soportados pero solamente por razones de compatibilidad. Se incorporan desde versiones anteriores sin sufrir cambios, pero ya no es posible crearlos de nuevo ni editar sus propiedades.
- El train tracking previo estaba basado en referencias explícitamente declaradas entre indicadores en el switchboard. Estas referencias indicaban de cual a cual indicador se transmitía la identificación del tren. Este método se ve superado por el actual que esta basado en los blocks y que esta basado en los links especificados en el *block diagram principal* (vease seccion 6.6 Train Detection and Train Tracking) El tracking basado en indicadores sigue soportado por razones de compatibilidad. Los datos se cargan con las referencias sin cambios y el sistema trabaja como anteriormente, pero ya no es posible ampliar ni editar dichas referencias.

Diagramas flotantes (Free-style Schedule Diagrams)

Debido a la carencia de un block diagram previo, todas las schedules cargadas desde una versión previa se crean como diagramas flotantes.

Estos diagramas no dependen de la estructura del diagrama principal, según se muestra en la imagen siguiente:

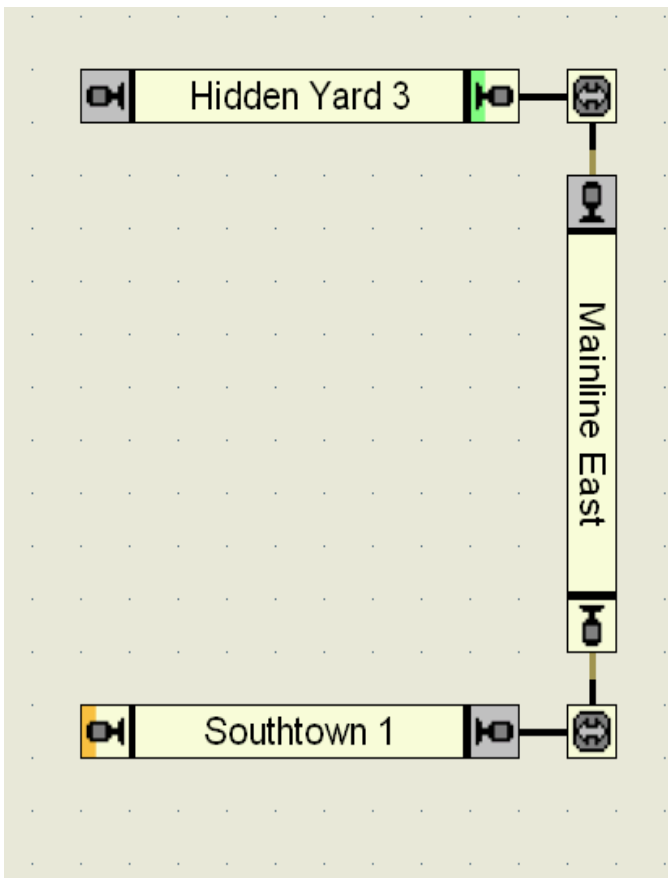


Diagrama 138 : Schedule diagram flotante

Desde el punto de vista operativo no importa si un schedule diagram es flotante o no.

- Contrariamente a los schedule diagrams normales, un diagrama flotante no se basa en el diagrama principal y puede contener links o rutas que no están presentes en el block diagram principal.
- Los símbolos de ruta en un diagrama flotante se refieren inicialmente a rutas localizadas en el switchboard. Como excepción, estas rutas pueden ser manejadas por el Visual Dispatcher aunque estén situadas en el Switchboard. Si estas rutas se mueven posteriormente desde su posición original en el switchboard al Block diagram, las referencias en los diagramas flotantes se conservan correctamente.

- En los diagramas flotantes los bloques pueden ser redimensionados y reubicados, pero no girados.
- Si se ha completado el Block diagram y se desea que un diagrama flotante procedente de una conversión se derive de aquel, puede usarse el comando **Use Main Block Diagram** del menú **Schedule**. Si el contenido es compatible, el ajuste se realiza automáticamente, pero la conversión es irreversible.
- Un diagrama flotante puede convertirse en derivado del Block diagram principal si no contiene links o rutas que no estén presentes en el principal.

Sugerencias para el ajuste manual posterior a la migración

TrainController permite decidir hasta que punto quiere usted utilizar sus datos anteriores. El software no le fuerza a empezar desde cero.

La “calidad” de los datos provenientes de la conversión automática puede, sin embargo, no ser la óptima. Normalmente la estructura de los datos convertidos será mucho más compleja de lo necesario.

En versiones previas el número de schedules necesarias para realizar una cierta tarea era mucho mayor que las requeridas para hacer lo mismo en la Versión 5. Ya que el número de schedules no se altera durante la conversión, las schedules resultantes serán muchas más de las necesarias. Esto incrementa la complejidad del archivo resultante.

Las siguientes sugerencias se basan en experiencias prácticas y se recomienda que sean tenidas en cuenta:

- Cree inicialmente un block diagram de toda la maqueta. Utilice los blocks existentes como punto de partida.
- Tenga en cuenta que el cambio de alineación de los blocks de vertical a horizontal o al revés solo es posible en el block diagram principal. Si un giro tiene lugar en el block diagram principal, ese giro se refleja en todos los schedules diagram dependientes.
- Tenga también en cuenta que el cambio de alineación (giro) de los blocks no afecta a la dirección del viaje en la que los blocks son recorridos en la schedules.
- Tenga en cuenta que el cambio del lado por el que los links están unidos a los blocks, también cambia la dirección del viaje en la que los blocks son atravesados. Si realiza este cambio, no se olvide de ajustar la dirección de los correspondientes indicadores de frenado o parada, contactos virtuales o señales dependientes.
- Para crear un block diagram adecuado, repositone todas las rutas previamente usadas en líneas en el Dispatcher a una localización adecuada del block diagram principal.
- Después de acabar el block diagram, considere la conveniencia de eliminar todas las referencias del train tracking y utilice el nuevo -y superior- basado en los blocks.
- Considere la sustitución de tanto los símbolos de bloque como los elementos de texto que muestran el nombre de los trenes por los nuevos “Traffic Boxes”.
- Considere la reducción del número de schedules existentes, mediante la sustitución de los diagramas flotantes por las mucho más complejas y potentes schedules basadas en el Block diagram principal. Muchos archivos antiguos contienen 400 o más schedules. Este número puede reducirse a entre 40 o 50. Puede merecer la pena crear esas 40 o 50 partiendo de cero, en lugar de editar las 400 existentes.