

INSTALACIÓN DE DECODIFICADOR EN LOCOMOTORA E-103

Vamos a instalar un decodificador Tams LWG2 en la locomotora E 103 referencia 3188 de Primex que como se sabe es una marca de Marklin.



El motor de la locomotora es del tipo SFCM (inductor de bobina y colector de 3 polos) y el decoder dispone de 2 funciones aparte de las luces, regulación de temporización de arranque y frenado además de compensación de carga.

Descripción

1.- Retirada del inversor



Desoldar los tres cables del inversor y retirar este quitando el tornillo que lo fija al chasis. Aprovecharemos la mayoría de los cables para la instalación.

2.- Alojamiento del decoder

Se puede hacer de muchas formas : cinta aislante, lámina adhesiva de ambas caras etc. Yo utilizo una tarjeta de crédito caducada cortada y modelada a las medidas del decoder que se pega con pegamento de contacto en el lugar donde estaba el inversor.



3.-Instalación de cables

Aparte de los cables que quedan, es necesario hacer alguna modificación así como añadir uno más.

Desoldar el cable de la lámpara lado motor que va soldado a la escobilla izquierda y prolongar (con funda termorretractil) o sustituir para que llegue hasta el lugar donde estaba el inversor.

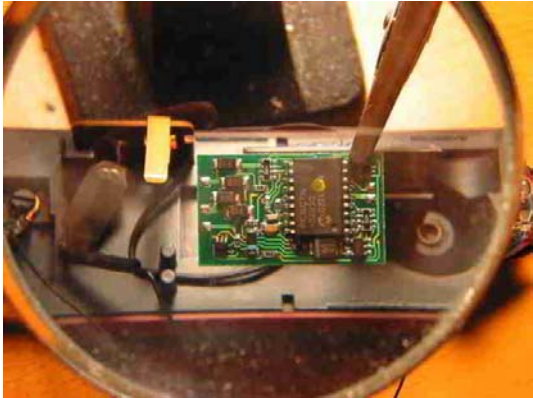
Soldar un cable desde la escobilla derecha (coincide con los extremos de las bobinas del inductor) hasta el lugar donde estaba el inversor. (flecha morada)



- Luz del.	+Luz del.	Alim. M	Alim. M	Alim. Inductor	Patin+Masa	+Luz tras.	-Luz tras.
Seguir manual							

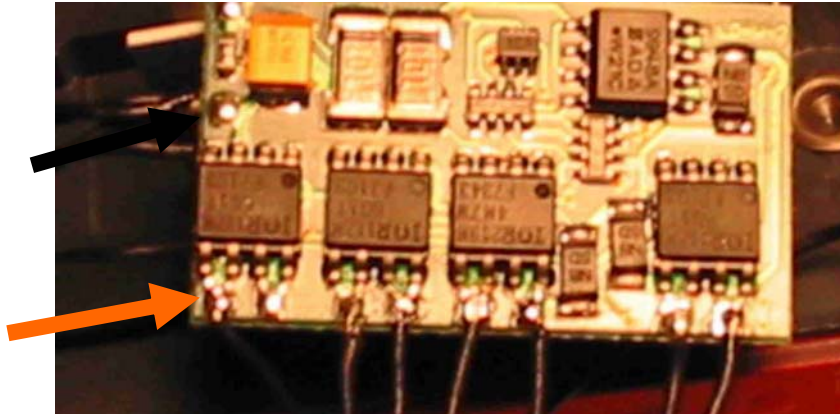
4.- Soldar los cables al decoder

Esta operación es un poco delicada, utilizar soldador de punta fina y baja potencia (15-20 W) y si la vista va flojeando ayudarse con una lupa. Una vez sujeto el decoder con la pinza de la lupa, seguir el manual. Estañar la punta del cable ya pelado y después de esto cortar de forma que quede 1 mm o menos ya que al estañar la funda se contrae un poco. Seguir manual para conexiones.



CARA ANTERIOR

Ya que estamos aquí, aprovechamos para sacar una salida para iluminar la sala de máquinas, para ello no hay más que soldar un cable a la masa del decoder (retorno de todas las funciones) y otro al terminal correspondiente a F1 ó F2.



La flecha naranja señala el contacto de la función F1 y la negra, la masa del decoder (cara anterior)

CARA POSTERIOR

5.-Iluminación de sala de máquinas

Desmontar pantógrafos y lamina de cobre.
Coger dos trozos de cable rígido de 3 cm y 0,5 mm de sección y pelar en ambos extremos. Soldar una lámpara en un extremo y otra a 1,5 cm. Soldar a este conjunto los cables procedentes del decoder y fijarlo al techo de la loco por la parte de las ventanas del techo y centrado con un poco de silicona transparente, cubrirlo con cinta aislante y colocar la lámina de toma por pantógrafos
El trabajo está terminado, solo queda programar el decoder según el manual y ¡A RODAR!



Nota: Esta descripción es válida para cualquier decoder con las variaciones lógicas de conexiones de cada marca.

Pato359 08/12/02



